|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 2019.07.18 | **장 소** | 김성석 교수님 회의실(611호) |
| **작 성 자** | 이강은 | **작 성 일** | 2019.07.18 |
| **참 석 자** | 김성석교수님,이강은,정민진,정다빈 | | |
| **안 건** | 글씨 필기체 데이터 수집하기 | | |
| **회의내용** | # 간단한 UI 개발 #  (필기체 & 초성,중성,종성 데이터 수집을 위한 최소한의 Layout)  Example)     * 캔버스를 이용하여 앱 화면에 글씨를 쓸 수 있도록 한다. * 한 글자씩 쓰고 나면 “다음” 버튼을 눌러서 다음 글자로 넘어간다. * 지우기를 통해서 캔버스 내용을 수정할 수 있다. * 진행상황 표시부분은 “다음으로” 버튼이 눌러지고 다음 단계로   넘어간 이후에 갱신된다.   * 일정 학습량이 끝나면 “종료”라는 버튼이 새롭게 생성된다. * “다음으로” 버튼이 눌러질 때 마다   사용자가 입력한 글씨의 획 데이터를 수집하여 서버에게 전송한다.  # 서버 기능 #   1. 사용자에게 보여줄 쓰기 데이터를 클라이언트에게 전송한다 2. Client에게서 받은 데이터를 초성,중성,종성으로 분리한다 3. 획 데이터를 바탕으로 비트맵 이미지를 만들어 레이블과 함께 DB에 저장   Ex)[ ”ㄱ”모양의 비트맵 이미지 , 기역 ] | | |
| **결정사항** | #중앙대학교에서 제공받을 수 있는 필기체 데이터 사용 안함  #계속해서 부원들 끼리 글자의 획 데이터를 어떻게 처리할 것인지  구체적 사항 논의가 필요하다.  #그림 처럼 최소한의 기능만이 구현된 레이아웃 구현 할 예정  #서버에서 어떻게 획 데이터 처리하고 구별할 것인지 고민해야함. | | |
| **특이사항** | #개인 공부 계속 진행 | | |